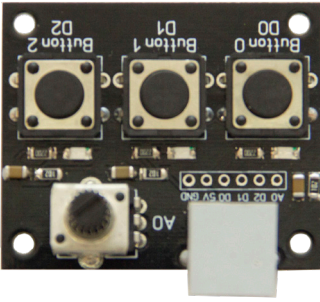


Модуль клавиатуры (Keypad)



Используется в качестве элемента управления в различных проектах. Содержит три кнопки и регулятор (потенциометр)

Подключение через библиотеку осуществляется командой в разделе `setup`:

```
eryoma.setupConnector(ePort4, Keypad);
```

*Номер коннектора к которому
подключён модуль*

Наименование модуля

Чтение значений с кнопок:

```
eryoma.read(ePort4, D1);
```

Номер коннектора

D0, D1 или D2 - кнопки.

Возвращает значение:

1 - не нажата

0 - нажата

Чтение значений с потенциометра:

```
eryoma.read(ePort4, An);
```

Номер коннектора

An - потенциометр

Возвращает значение от 0 до 1023

Пример программы для Keypad можно посмотреть в Arduino IDE по пути: Файл - примеры - Eryoma - Keypad.